



Delfin Wettschwimmen

Regeln: Ihr braucht einen Würfel und je eine Spielfigur. Achtet auf die Ereignisfelder! Wer zuerst am Ziel ist, hat gewonnen.

Ziel

Die Strömung treibt Dich zurück in die Grotte.

Du reitest auf den Wellen: zwei Felder vor!

Du verirrst Dich in der Grotte: einmal aussetzen.

Fischfutter! Du bist gestärkt: zwei Felder vor!

Du schwimmst zu nah an das Riff: zurück an den Start.

Start



Spielfiguren, bitte ausschneiden.

Illustration: CBM

leicht

